

TRIPLE SKULL TEAM CUP 2016



Modena 8-9 Ottobre 2016

per info: triple.skull.cup@gmail.com

Location ancora da definire

Regolamento

Il regolamento del torneo sarà il medesimo dell'Eurobowl 2016: 6 partite (4 sabato e 2 domenica), primo abbinamento casuale e successivi abbinamenti alla svizzera per squadra e per membri del team. Ogni team dovrà essere composto da 3 giocatori che affronteranno gli altrettanti coach del team avversario. Ogni team dovrà nominare fra i suoi componenti un Capitano, ***che sarà l'unico che potrà interfacciarsi***

con l'organizzazione del torneo.

Ogni membro del Team dovrà avere una squadra di razza diversa dagli altri membri dello stesso Team.

Il regolamento di gioco adottato è il CRP.

Composizione squadra

Ogni coach ha a disposizione 1100 m.o. per costruire il proprio Team; sono ammesse tutte le 21 razze del CRP più le 3 extra sanzionate NAF (Slann, Chaos Pact e Underworld).

Gli Halflings possono acquistare il capocuoco (100.000 m.o.)

I Goblins possono acquistare le bribes (max 3 per 50.000 m.o. l'una)

Tutti i team del Tier 3 possono acquistare star player (ai quali non possono essere assegnate Skill aggiuntive). Ad ogni giocatore può essere assegnata al massimo una Skill.

Tutte le Skill vengono assegnate dal primo giorno.

Tier 1 - 6 skill normali:

Amazon, Chaos Dwarf, Dark Elf, Dwarf, Lizardmen, Norse, Orc, Skaven, Undead, Wood Elf.

Tier 2 - 6 skill normali + 1 skill doppia + 20 m.o. per creare il team:

Chaos, Chaos Pact, High Elf, Human, Khemri, Necromantic, Nurgle, Pro Elf, Slann..

Tier 3 - 6 skill normali + 1 una skill doppia + 50 m.o. per creare il team e possibilità di schierare 0-2 Star Player:

Goblin, Halfling, Ogre, Vampire, Underworld.

Tier "STUNTIES ARROGANCE":

Sarà possibile formare un Team composto completamente da squadre Stunties, formato da una selezione di **una** per tipo delle seguenti razze: *Halfling, Goblin, Ogre.*

6 skill normali + 1 una skill doppia + 50 m.o. per creare il team e possibilità di schierare 0-2 Star Player.

Solo per questo Tier, ogni team ottiene un bonus di +3 al fans factor in ognuna delle 6 partite e la possibilità di trattare le skill regular come doppie anche per i big guys.

Nota Bene: Tutti i team di Tier 2 o 3 e "Stunties Arrogance" possono usare le m.o. extra (20.000 Tier 2 o 50.000 Tier 3) anche per acquistare skill extra come da costo di regolamento (20.000 skill normale o 30.000 skill doppia) e non possono acquistare avanzamenti di caratteristica.

Durata delle partite

Le partite avranno una durata massima di **2 ore e 20 minuti**.

I capitani delle squadre si possono accordare sull'uso o meno del cronometro tipo scacchi con un tempo di 70 minuti per giocatore, qualora i due Capitani non trovassero un accordo, verrà utilizzato il cronometro con i 70 min a giocatore. Allo scadere del tempo, i Capitani avranno 5 minuti di tempo per consegnare il report delle squadre all'organizzazione, scaduti i quali le squadre che non avranno adempiuto subiranno come penalizzazione la concessione dei tre match.

Punteggi

I punteggi dei Team saranno ottenuti dalla sommatoria del risultato individuale di ogni Giocatore Singolo appartenente al Team.

I punteggi per classifica Giocatore Singolo saranno così assegnati:

Vittoria: 19 p.

Pareggio: 6 p.

Sconfitta: 0 p.

Concessione: -6 p.

In caso di parità punti tra due o più team, saranno questi fattori, in ordine decrescente d'importanza, a stabilire le posizioni, sia individuali che di squadra:

- Opponent Score

- (Differenza TD x 3) + (Differenza CAS x 2)

- Differenza TD

- Differenza CAS
- TD Fatti
- CAS Fatte
- Sorteggio

ORARI DEL TORNEO

Prima Giornata (Sabato)

Ore 8,30: Briefing con i Capitani dei team in zona torneo

- 9,10-11,30: Primo Round
- 11,45-14,05: Secondo Round
- 14,05-15,00: Pausa pranzo
- 15,00-17,20: Terzo Round
- 17,35-19,55: Quarto Round e conclusione prima giornata

Seconda Giornata (Domenica)

- 9,30-11,50: Quinto Round
- 11,50-13,00: Pausa pranzo
- 13,00-15,20: Sesto Round
- 15,45: Premiazioni e Saluti

Premi:

Trofeo "TRIPLE SKULL TEAM CUP" per la squadra che avrà rollato più tripli e doppi teschi durante l'intero torneo

Team Primo Classificato

Team Secondo Classificato

Team Terzo Classificato

Team "I Cucchiari di Legno" (ultimi classificati)

Team "Most TD"

Team "Most Cas"

Team "Best Defense"

Trofeo Pittura (verranno premiate le due squadre meglio dipinte)

E, come sempre...

"Prendetevi cura dei vostri Teschi":

ad ogni round il primo giocatore singolo che rollerà un Triplo Teschio; o il primo Doppio Teschio nel caso manchi il Triplo; entro la fine del match in corso riceverà un premio!!!