

ROYAL RUMBLE 2017

28 e 29 GENNAIO 2017

Sede Club TreEmme - Polisportiva Sacca - Via Paltrinieri, 80 - Modena

Regolamento del Torneo:

Il regolamento utilizzato sarà il Blood Bowl C.R.P.

Sono ammesse le 3 razze aggiuntive (Chaos Pact, Slann, Underworld), in più verrà data la possibilità di poter giocare anche con i Demoni di Khorne (opportunosamente rappresentati); ovviamente chi utilizzerà questa razza non vedrà caricati i propri risultati sul sito NAF.

Si avranno a disposizione 1.000.000 mo per la creazione del team.

Per gli avanzamenti invece le mo a disposizione saranno 120.000, per comprare si useranno i valori come indicati da regolamento:

20k per skill di competenza;

30k per skill non di competenza (doppi) o avanzamento di caratteristica +1 in movimento (MV) o armatura (AV);

40k per avanzamento di caratteristica +1 in agilità (AG);

50k per avanzamento di caratteristica +1 in forza (ST).

Nessun giocatore della squadra non può ricevere più di una skill\avanzamento.

Non sono ammessi INDUCEMENTS (comprese le Star Players) ad eccezione del MasterChef per gli Halflings e le Bribes per i Goblin a 50.000 mo.

Necromantic ed Undead avranno il necromante e potranno creare lo zombie come da regolamento.

L'eventuale Zombie generato durante il match verrà automaticamente LICENZIATO a fine partita.

I Nurgle Rotters che uccidono un avversario durante il match NON potranno aggiungere nuovi Rotter al proprio roster, né in occasione di quella partita, né in quelle successive.

Verrà applicato il "Magic Healing" per tutti i teams a fine match in modo da poter giocare con il roster di creazione a tutti i match successivi e le skills assegnate verranno mantenute.

Punteggio:

La classifica sarà stilata seguendo il seguente punteggio:

5 punti per ogni vittoria

2 per ogni pareggio

0 per ogni sconfitta

-1 per ogni partita concessa

Inoltre in caso di parità ecco i tiebreaker:

. Fattore K (Differenza Mete*3) + (Differenza Cas*2)

. Opponent Score

. Differenza mete

. Differenza Cas

. Mete Segnate

. Casualties Fatte

. Sorteggio