

# PAVIA TAG TEAM CUP V

**Domenica 19 marzo 2017**

**Pavia - Palaravizza Via Claudio Treves, 17**

## **Orari:**

**Conferma iscrizioni ore 9:30**

**Prima partita 10:00 - 12:15**

**Pausa pranzo 12:15 - 13:15**

**Seconda partita 13:15 -, 15:30**

**Terza partita 15:40 - 17:55**

**Premiazione alle 18:00**

## **Regolamento**

Torneo sanzionato NAF.

Il regolamento adottato sarà il **BB2016**.

Si avranno a disposizione **1250k** mo per la creazione del team e l'assegnazione delle skill/avanzamenti (max 200k).

L'ammontare delle mo utilizzate per l'assegnazione delle skill/avanzamenti NON deve superare le 200k mo.

Nessun giocatore della squadra può ricevere più di una skill\avanzamento.

Non sono ammessi INDUCEMENTS (comprese Star Players) ad eccezione del MasterChef (300k mo e 100k mo per gli Halflings) e le Bribes (100k mo e 50k mo per i Goblin).

Necromantic ed Undead avranno il necromante e potranno creare lo zombie come da regolamento.

L'eventuale Zombie generato durante il match verrà automaticamente LICENZIATO a fine partita.

I Nurple Rotters che uccidono un avversario durante il match NON potranno aggiungere nuovi Rotter al proprio roster, né in occasione di quella partita, né in quelle successive.

Verrà applicato il "Magic Healing" per tutti i teams a fine match in modo da poter giocare con il roster di creazione a tutti i match successivi e le skills assegnate verranno mantenute.

Il team composto da 2 giocatori ha 6pt per scegliere 2 razze differenti da giocare. Ogni razza ha un costo in punti che dipende dalla fascia di appartenenza.

Fascia 1 (5pt) Undead, Wood Elves, Dark Elves

Fascia 2 (4pt) Dwarves, Skaven, Norse, Lizardmen, Chaos Dwarves, Amazons, Orc

Fascia 3 (3pt) Necromantic, Elves, Humans, High elves

Fascia 4 (2pt) Chaos Pact, Khemri, Chaos, Nurgle's Rotters, Slann

Fascia 5 (1pt) Vampires, Underworld, Halflings, Goblins, Ogres

**Punteggio:**

Ad ogni turno il team farà **3 pt. a vittoria**, 1 pt. a pareggio, 0 a sconfitta individuali + i **3-1-0 pt. di squadra**.

In caso di pari pt. il tiebreack sarà calcolato in ordine per:

1. pt. avanzati dalla scelta delle razze,
2.  $(\text{diff Td} \times 3 + \text{diff cas} \times 2)$ ,
3. opp score,
4. random.