

24 ORE 2016

REGOLAMENTO

Al torneo possono partecipare le 24 razze NAF

Tutti i team avranno a disposizione 1.100.000 mo per comporre la squadra. I soldi non spesi andranno persi e non si avrà nessun tipo di inducement per la differenza.

Magic healing, necromante ecc

Prima dei match dall'1 al 6 ogni giocatore, dopo aver visto il proprio avversario, potrà assegnare una skill ad un proprio giocatore che non ne abbia già ricevuta una. Una di queste sei skill, a scelta dell'allenatore, potrà essere un doppio. Prima dei round dal 7 all'11 ogni allenatore dovrà rimuovere dal roster una delle skill extra assegnate ai propri giocatori nel corso del torneo. Anche qui, dopo aver visto l'avversario. Non è obbligatorio rimuovere il doppio.

Inducements permessi:

Bribes (50k per i goblin, 100k per tutti gli altri, max 3), Capocuoco Halfling (100k per gli Halfling, 300k per gli altri, max 1), Bloodweiser Babe (50k, max 1).

TIERS

Le squadre sono divise in 4 tiers

Tier 1: Amazon, Chaos Dwarf, Dark Elves, Dwarf, Lizardmen, Orc, Skaven, Undead, Wood Elves. Niente da aggiungere

Tier 2: Norse e Necromantic. Ad inizio torneo avranno a disposizione 40k aggiuntive da aggiungere al roster o da utilizzare, tutte o in parte, per l'acquisto di skill. Es, due normali, un doppio e 10k in roster, un normale e 20k in roster, 40k in roster.

Tier 3: Chaos, Chaos Pact, Elves, High Elves, Human, Khemri, Nurgle, Slann. Ad inizio torneo avranno a disposizione 80k aggiuntive da aggiungere al roster o da utilizzare, tutte o in parte, per l'acquisto di skill, allo stesso modo dei tier 2.

Tier 4: Goblin, Halfling, Ogre, Underworld, Vampire. Ad inizio torneo avranno a disposizione 120k aggiuntive da aggiungere al roster o da utilizzare, tutte o in parte, per l'acquisto di skill, con le stesse modalità dei tier 2. Inoltre, le squadre tier 4 potranno acquistare fino a due star players al costo normale.

IN NESSUN CASO AD UN GIOCATORE POTRÀ ESSERE ASSEGNATO UN AUMENTO DI CARATTERISTICA.

Note per i tier 4: Gli star players non possono ricevere skill addizionali di nessun tipo. Se l'allenatore dovesse trovarsi a non avere più giocatori senza skill (per esempio usando i 120k addizionali per 6 normali, giocando 10 pezzi + la star), al momento di assegnare una skill è impossibilitato a selezionare un giocatore del suo roster, perderà il diritto alla skill.

REGOLE SPECIALI DELL'OTTAVA EDIZIONE.

Essendo questa "The Hateful Eighth Edition" abbiamo alcune regole tutte per voi.

1. Non vai da nessuna parte!

I due giocatori all'ultimo tavolo giocheranno ammanettati per tutto il tempo. Se un giocatore dovesse persistere nella permanenza all'ultimo tavolo, dopo 3 partite filate passerà le manette al penultimo.

2. Fa un freddo cane là fuori!

Al tavolo 17 (che sfiga), in ogni round, il weather non verrà sorteggiato e partirà come Blizzard. Se dovesse cambiare durante il match in corso, la regola non avrà più effetto per quel match.

3. Il caffè speciale

Ci sarà una speciale caffettiera al bar. Chiunque abbia il coraggio di bere il liquido contenuto all'interno avrà una menzione d'onore e concorrerà ad un fantastico premio

ORARI E TEMPI

Ritrovo: Sabato ore 12

Ore 13-19: Primi tre match

Ore 19-20: Pausa cena

Ore 20-8: Match dal 4 al 9

Ore 8-9: Colazione

Ore 9-13: Ultimi due match

Ore 13: Premiazione e saluti

Ore 13.45: Siete liberi di crollare addormentati dove vi pare, basta che non intasiate le operazioni di trasporto roba.

Come l'anno scorso, le partite avranno una durata MASSIMA di 1h e 55 minuti. Sono 115 minuti in totale. Il mio suggerimento è utilizzare un cronometro da scacchi con 55 minuti a testa. Se un giocatore finisce il proprio tempo potrà solo rialzare i giocatori a terra e rigirare gli stunnati. Se uno dei due giocatori richiede il tempo ad inizio partita l'altro non può rifiutarsi.

Per tutti coloro che dimenticheranno / sbaglieranno / non sapranno usare / non vorranno usare il tempo personalizzato, ci sarà il cronometro principale del torneo attivo. Quando il cronometro arriverà a 00.00.00, tuttavia, non sentirò obiezioni di nessun genere. La mano calerà sul campo e la

partita sarà finita. A quel punto i giocatori avranno 30 secondi per consegnarmi il risultato. Può sembrare qualcosa di terribile detto così, ma l'anno scorso tutto si è svolto perfettamente e senza intoppi. Venite e provate.

COSTI DEL TORNEO

Quest'anno, e me ne scuso in anticipo, devo mettere in conto che l'affitto del posto ci è stato aumentato (e comunque non è più lo 0 che pagavamo a Correggio). In più, i miei amici per problemi personali sono calati di numero e quindi mi avvarrò di collaboratori. Per questo motivo, il costo del torneo è il seguente.

40 + 25 per chi si iscrive e paga entro il 30 giugno. Solo 40 per chi non vuole l'open bar

45 + 25 per chi si iscrive e paga dal 1 Luglio in poi. Solo 45 per chi non vuole l'open bar

50 + 25 per chi si iscrive e paga dopo il 24 Luglio. Solo 50 per chi non vuole l'open bar. Volete venire all'ultimo? Per noi è un casino, ergo...